**YÊU CẦU 1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **Tiếp nhận hồ sơ đăng ký** | **BM1.1**  **BM1.2**  **BM1.3**  **BM1.4** | **QĐ1.1**  **QĐ1.2**  **QĐ1.3** |  |

* + - 1. **Biểu mẫu 1.1.**

|  |  |
| --- | --- |
| **BM1.1** | **THÔNG TIN ĐỘI BÓNG** |
| **Tên đội bóng:**  **Cơ quan/Công ty chủ quản:**  **Thành phố trực thuộc:**  **Địa điểm sân nhà:**  **Sức chứa: … chỗ**  **Đạt tiêu chuẩn … sao của Liên đoàn bóng đá Thế giới.**  **Quần áo thi đấu chính thức (sân nhà) (dạng ảnh):**  **Quần áo thi đấu chính thức (sân khách) (dạng ảnh):**  **Quần áo dự bị (dạng ảnh):**  **Giới thiệu đội:** | |
|  | |

QĐ1.1:

- Đội bóng phải do công ty / cơ quan chủ quản có cơ quan nằm tại Việt Nam.

- Sân nhà có sức chứa tối thiểu 10.000 chỗ, đặt tiêu chuẩn ít nhất 2 sao của Liên đoàn bóng đá Thế giới.

- Sân bóng nằm tại Việt Nam.

- Quần áo thi đấu sân nhà và sân khách phải có màu khác nhau.

* + - 1. **Biểu mẫu 1.2.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BM1.2** | **THÔNG TIN CẦU THỦ** | | | | | | | |
| **STT** | **Họ tên** | **Năm sinh** | **Nơi sinh** | **Quốc tịch** | **Vị trí** | **Chiều cao** | **Cân nặng** | **Tiểu sử** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

QĐ1.2:

- Số lượng cầu thủ của 1 đội tối thiểu là 16, tối đa là 22.

- Số lượng cầu thủ có quốc tịch ngoại tối đa khi đăng ký là 5 và khi thi đấu trên sân bóng là 3.

- Độ tuổi tối thiểu để thi đấu là 16.

* + - 1. **Biểu mẫu 1.3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BM1.3** | **LỊCH THI ĐẤU NHỮNG GIẢI ĐẤU KHÁC** | |
| **STT** | **Giải đấu** | **Lịch thi đấu** |
| **1** |  |  |

**1.1.1.4: Biểu mẫu 1.4**

|  |  |
| --- | --- |
| **BM1.4** | **BIÊN NHẬN LỆ PHÍ** |
| **Tên đội bóng:**  **Lệ phí:**  **Đã nhận:**  **Ngày nhận:**  **Tình trạng:** | |
|  | |

QĐ1.3:

- Số tiền lệ phí tham gia giải là 1 tỷ đồng Việt Nam.

- Đội phải đóng một lần tiền lệ phí tham gia.

1

* 1. **Lập bảng xếp hạng:**

**1.1: Lập thông tin đội bóng**

1. **Sơ đồ luồng dữ liệu.**

A black and white rectangular sign with black text

Description automatically generated

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

* 1. **Mô tả luồng dữ liệu.**

**D1.** Đội bóng

**D2.** Không có

**D3.** Danh sách cầu thủ của đội, HLV, các trận thi đấu, v.v…

**D4**. D1

**D5.** D4

**D6.** D5

* 1. **Thuật toán.**

**B1.** Nhận D1.

**B2.** Kết nối cơ sở dữ liệu**.**

**B3.** Đọc D3.

**B4**. Lưu D4

**B5**. Xuất D5.

**B6**. Xuất D6

**B7**. Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.

**B12**. Kết thúc.

* 1. **Lập thông tin cầu thủ**

1. **Sơ đồ luồng dữ liệu.**

A black and white rectangular sign with black text

Description automatically generated

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

1. **Mô tả luồng dữ liệu.**

**D1.** Cầu thủ

**D2.** Không có

**D3.** Thông tin chi tiết cầu thủ (BM4)

**D4**. D1

**D5.** D4

**D6.** D5

1. **Thuật toán.**

**B1.** Nhận D1.

**B2.** Kết nối cơ sở dữ liệu**.**

**B3.** Đọc D3.

**B6**. Lưu D4

**B7**. Xuất D5.

**B8**. Xuất D6

**B9.** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.

**B10.** Kết thúc.

* 1. **Lập lịch thi đấu những giải đấu khác:**

1. **Sơ đồ luồng dữ liệu.**

A black and white rectangular sign with black text

Description automatically generated

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

1. **Mô tả luồng dữ liệu.**

**D1**: Vòng đấu + Mùa giải + Loại giải đấu

**D2**: Không có

**D3**: Quy định thẻ vàng/đỏ, các quy định xử lý thẻ trong mùa giải

**D4**: D1

**D5**: D4

**D6**: D5

1. **Thuật toán:**

**B1**: Nhận D1.

**B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu.

**B3:** Đọc D3.

**B4:** Lưu D4.

**B5**: Xuất D**5.**

**B6:** Xuất D6**.**

**B7:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.

**B8:** Kết thúc.

* 1. **Lập biên nhận lệ phí:**

1. **Sơ đồ luồng dữ liệu.**

A black and white rectangular sign with black text

Description automatically generated

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

1. **Mô tả luồng dữ liệu.**

**D1**: Biên nhận

**D2**: Không có

**D3**: Mức lệ phí đăng ký, hạn chót thanh toán, quy định nếu trễ hạn.

**D4**: D1 + Chi tiết thanh toán lệ phí từng đội ở D3

**D5**: D4

**D6**: D5

1. **Thuật toán:**

**B1**: Nhận D1.

**B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu.

**B3:** Đọc D3.

**B4:** Kiểm tra dữ liệu lệ phí của từng đội bóng.

**B5**: Áp dụng quy định từ D3 để tính toán bất kỳ khoản phạt nào nếu lệ phí thanh toán bị trễ.

**B6:** Cập nhật và lưu trữ dữ liệu D4, bao gồm thông tin biên nhận lệ phí, trạng thái thanh toán và các khoản phạt (nếu có).

**B7**: Tạo biên nhận cho các đội bóng đã hoàn thành thanh toán lệ phí.

**B8**: Xuất D**5.**

**B9:** Xuất D6**.**

**B10:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu.

**B11:** Kết thúc.